



Ravensburger® game no. 27 103 0

Захватывающая карточная игра по мотивам фэнтези-фильма.

Для 2-4 игроков. Возраст 8 – 99.

Автор: Райнер Книция

Дизайн: vitamin-be.de

В Средиземье, в идиллическом крае Шир, жил да был хоббит по имени Бильбо Бэггинс. Однажды ему нанесли визит волшебник Гэндальф и 13 гномов. Они убедили маленького хоббита присоединиться к ним, чтобы вернуть сокровища гномов, украденные страшным драконом Смаугом. Так началось интересное и опасное приключение.

Игроки присоединяются к компании во время начала путешествия, пытаясь собрать по пути как можно больше драгоценных камней, используя изощрённую тактику и небольшую долю удачи.

Комплектация:

72 карты персонажей (по 18 каждого из 4-х цветов)

8 карт локаций

44 «драгоценных камня»

правила игры (на немецком, французском, итальянском, английском и нидерландском языках)



Цель игры

Игроки перемещаются от локации к локации. В начале игры выкладывается карта локации. После того, как карта локации окружается восемью картами персонажей, считается количество персонажей и игроки получают драгоценные камни. Затем выкладывается следующая карта локации и приключение продолжается. Выигрывает тот, кто набрал больше драгоценных камней по пути через восемь локаций.

Перед началом игры

Карты локаций выкладываются отдельной стопкой, лицом вверх, согласно своих номеров в порядке возрастания (1-ая верхняя, 8-ая нижняя).

Для трёх игроков карты локаций с номерами 3 и 7 удаляются из игры.

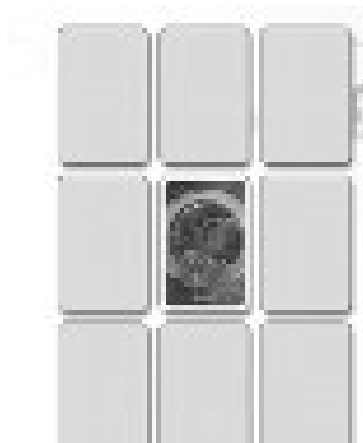
Для двух игроков удаляются карты локаций с номерами 2, 3, 6 и 7.

Карта локации с номером 1 кладётся посередине игрового стола. В этой локации начинаются приключения героев игры. Во время игры текущей локацией считается последняя выложенная карта локации. Каждый игрок выбирает себе цвет и получает 18 карт персонажей своего цвета (если число игроков меньше 4-х, карты персонажей неиспользуемых цветов удаляются из игры). Затем игроки тасуют свои карты и кладут перед собой лицом вниз, образуя игровые колоды. Затем каждый игрок набирает себе в руку 5 карт из своей колоды и держит их так, чтобы остальные игроки их не видели.

Ход игры:

Начинает самый мелкий игрок. Ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок может сыграть (выложить) из своей руки одну или несколько карт персонажей вокруг карты текущей локации. Карты выкладываются лицом вверх. После чего игрок подбирает карты из своей колоды, чтобы на руке у него снова было 5 карт. Затем ход передаётся следующему игроку.

Карты персонажей



- В свой ход игрок **обязан** сыграть (выложить) **хотя бы одну** карту персонажа.
- Карты персонажей могут выкладываться только на одну из восьми позиций вокруг текущей локации (см. рисунок выше).
- Карты персонажей выкладываются следующим образом:
 - а) любая карта - на любую пустую позицию рядом с текущей локацией;
 - б) любая карта - на карту Горлума;
 - в) карты гномов (в т.ч. парные) - на карты Бильбо;
 - г) карты Гэндальфа - на карты Бильбо и карты гномов (в т.ч. парные);
 - д) карта Горлума - на любую карту персонажей.

Карты одного типа не могут перекрывать друг друга: карты Бильбо нельзя выкладывать на карты Бильбо, а парную карту гномов нельзя выкладывать на карту гнома или на другую парную карту гномов.

- В свой ход игрок может сыграть **или** одну карту Горлума, **или** одну карту гномов (одиночную или парную), **или** одну карту Гэндальфа. Дополнительно к этому может быть сыграно несколько карт Бильбо. Также, карты Бильбо можно выкладывать без розыгрыша других карт.
- Если выкладывается несколько карт, порядок их розыгрыша значения не имеет.

Карта Торина



Торин Дубошит – лидер гномов и легендарный воин. Если кто-то выкладывает карту Торина, то следующий игрок пропускает ход. Дополнительно, карта Торина обладает всеми свойствами других карт гномов.

Подсчёт очков за локации

Если игрок выкладывает карту персонажа на последнюю свободную позицию вокруг текущей локации, то его ход заканчивается и происходит подсчёт очков. Каждый игрок считает количество своих персонажей рядом с текущей локацией. За каждого персонажа начисляется 1 очко, кроме парных карт гномов, за которые начисляется 2 очка. Накрытые карты очков не приносят.

Игрок с наибольшим количеством очков получает награду за свой вклад в этом приключении – столько драгоценных камней, сколько изображено на большом камне на карте этой локации. Игрок, занявший по очкам второе место, получает столько драгоценных камней, сколько изображено на маленьком камне. Другие игроки остаются без награды.

В случае равного количества очков у нескольких игроков, преимущество (и награду!) получает тот игрок, чья карта лежит рядом со знаком ключа, изображённого на карте текущей локации. Если рядом с ключом лежит карта игрока, не участвующего на этот момент в дележе драгоценностей, то награду в итоге получает тот из спорящих за добычу, чья карта окажется ближе всех к знаку ключа, если двигаться от него по часовой стрелке.

Специальное правило для игры на двоих: если у игрока, набравшего меньше очков, нет хотя бы трёх персонажей вокруг текущей локации, то он не получает драгоценных камней.

Переход в следующую локацию

После подсчёта очков, игрок, выложивший последнюю карту вокруг текущей локации, выбирает, куда выложить карту следующей локации. Новая карта локации должна быть выложена рядом с уже выложенной картой персонажей. Не допускается выкладывать карты локаций по диагонали от карты персонажей. Также, карту локации следует выкладывать так, чтобы вокруг неё на столе оставалось место для восьми карт персонажей, которые будут её окружать. Все ранее выложенные карты персонажей (кроме накрытых) учитываются при подсчёте очков за эту новую локацию.

Примеры правильного и неправильного расположения новых карт локаций:



Окончание игры:

После того, как игрок выложил последнюю карту из своей колоды, он прекращает игру. Остальные игроки продолжают игру без его участия.

Игра заканчивается после подсчёта очков за последнюю карту локации.

Игра также заканчивается, если после подсчёта очков за очередную локацию, карты остаются только у одного игрока. В этом случае новая карта локации не выкладывается. Затем каждый игрок подсчитывает свои драгоценные камни. Игрок, набравший больше всех камней, выигрывает.

Советы:

- У всех игроков одинаковые наборы карт персонажей. Используйте свои карты с умом и помните, что более поздние локации приносят больше драгоценных камней.
- Следите за картами соперников – какие карты они уже выложили, и какие у них ещё остались.
- Если вы можете выложить больше, чем одну карту, чтобы завершить приключение в текущей локации, у вас есть шанс набрать больше драгоценных камней. А ещё вы сможете выбирать, куда положить карту следующей локации. Надеемся, у вас получится положить её рядом с вашими уже сыгранными картами.